

WohnWerk

Räume einrichten in 3D – mit echten Maßen

Handbuch für die Webseite **einrichtung.astro2match.de**
und das Windows-Programm

Version 1v0 · created by AnnoBoy 2026

Was kann WohnWerk?

Mit WohnWerk planst du deine Wohnung, dein Haus oder dein Büro so, wie es wirklich ist: mit echten Maßen in Zentimetern. Du siehst sofort, ob das neue Sofa passt, ob die Schranktür noch aufgeht und wie der Raum später aussieht – von oben als Plan, in 3D zum Drehen und sogar beim Rundgang, als würdest du selbst durch die Räume laufen.

- **Räume** mit Länge und Breite eintippen oder frei zeichnen – auch L-Form, schräge Wände und Dachschrägen.
- **Wände**: massiv, doppelt (zwei Schalen mit Dämmung), Leichtbau oder Vorwand – jede mit eigener Dicke und Höhe.
- **Türen und Fenster** in jede Wand setzen, mit Aufgehrichtung.
- **Fast 190 Möbel** für Wohnen, Schlafen, Küche, Bad, Büro, Kinder, Flur, Garten – jedes in der Größe veränderbar.
- **Eigene Bild-Möbel** aus Fotos (z. B. die Wunsch-Couch aus dem Online-Shop) und **eigene Texturen** für Wände, Möbel und Böden.
- **Strom, Wasser und Heizung**: Steckdosen, Schalter, Anschlüsse und Leitungen – damit du später weißt, wo du nicht bohren darfst.
- **3D-Ansicht und Rundgang**.
- **Drucken als PDF** auf A4, A3 oder als großes **Poster** aus mehreren A4-Blättern – im richtigen Maßstab.
- **3D-Druck** (STL-Datei) und **Laser/Plotter** (SVG, DXF) – sogar als Bausatz für ein echtes Wohnungsmodell.
- Wohnfläche wird automatisch ausgerechnet – auch unter Dachschrägen.

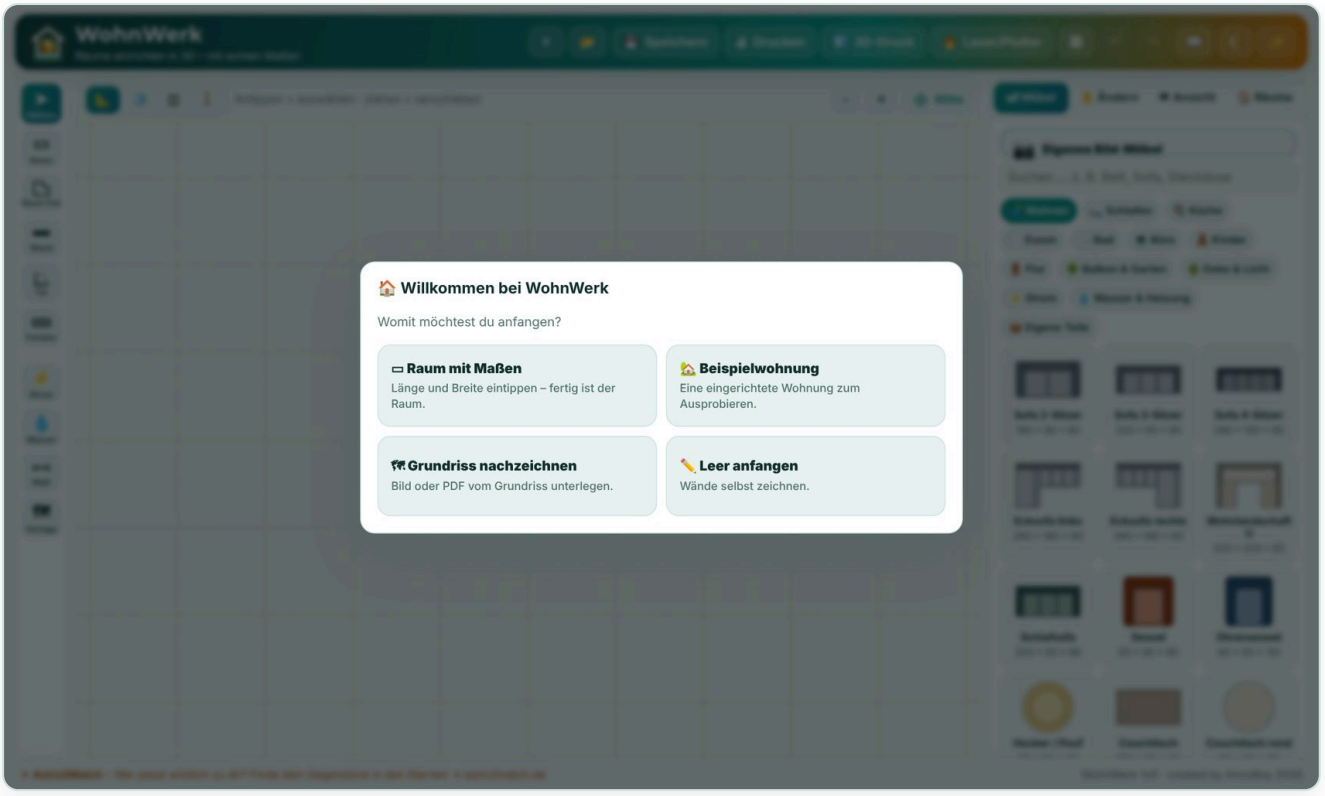
WohnWerk läuft im Browser auf Handy, Tablet und PC und als Windows-Programm. Beide sehen gleich aus und können dasselbe.

Inhalt

1. Der erste Start
2. Einen Raum mit Maßen anlegen
3. Räume und Wände frei zeichnen
4. Wände ändern, Dachschräge, Wohnfläche
5. Türen und Fenster
6. Möbel stellen
7. Eigene Bild-Möbel (mit remove.bg)
8. Texturen
9. Strom, Wasser und Heizung
10. Einen vorhandenen Grundriss nachzeichnen
11. 3D-Ansicht und Rundgang
12. Räume, Wohnfläche und Einkaufsliste
13. Drucken: A4, A3 und Poster
14. 3D-Druck
15. Laser und Plotter
16. Speichern, Öffnen und Rückgängig
17. Am Handy und Tablet
18. Ansicht und Einstellungen
19. Tastenkürzel am PC
20. Freischalten und Fragen

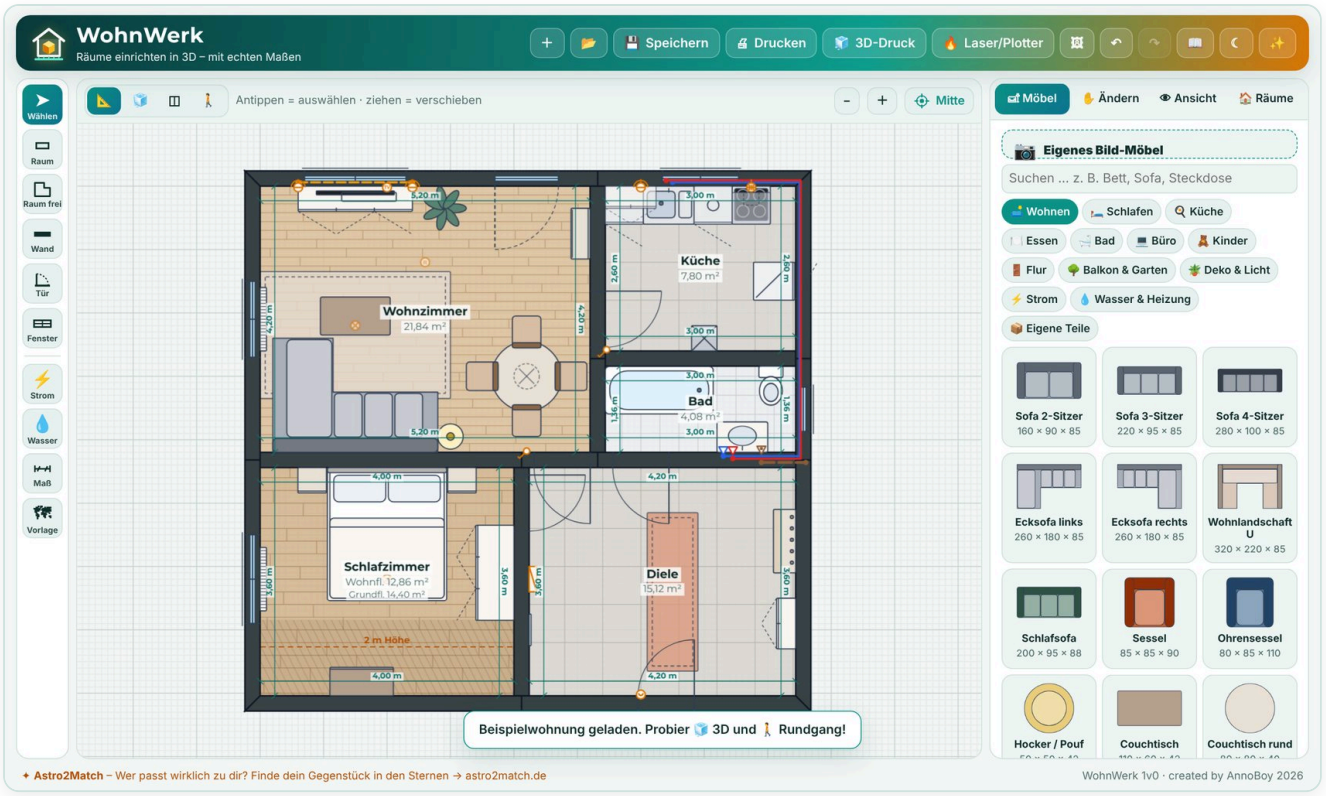
1. Der erste Start

Beim ersten Öffnen fragt WohnWerk, womit du anfangen möchtest:



- **Raum mit Maßen** – der schnellste Weg: Länge und Breite eintippen, fertig.
- **Beispielwohnung** – eine fertig eingerichtete Wohnung zum Ausprobieren. Ideal, um alles kennenzulernen.
- **Grundriss nachzeichnen** – du hast einen Plan vom Vermieter oder Architekten als Bild oder PDF? Dann leg ihn darunter und zeichne nach.
- **Leer anfangen** – du zeichnest die Wände selbst.

So ist der Bildschirm aufgeteilt

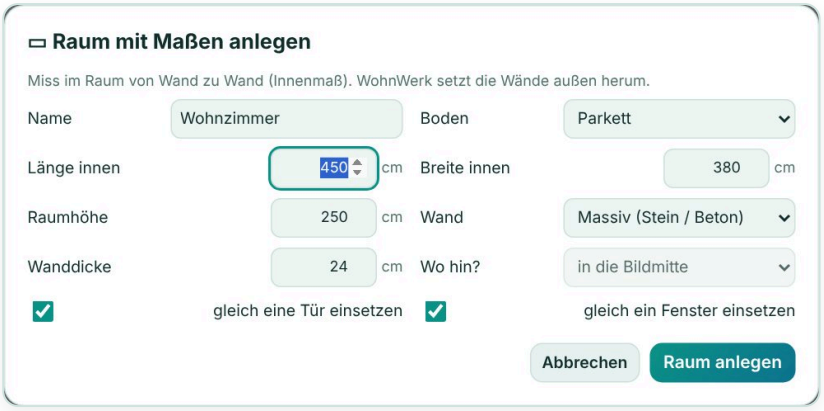


- **Oben**: Neu, Öffnen, Speichern, Drucken, 3D-Druck, Laser/Plotter, Bild, Rückgängig, Handbuch und Hell/Dunkel.
- **Links**: die Werkzeuge – Wählen, Raum, Raum frei, Wand, Tür, Fenster, Strom, Wasser, Maß und Vorlage.
- **Mitte**: deine Zeichenfläche. Darüber schaltest du zwischen **Plan**, **3D**, **Beides** (nebeneinander) und **Rundgang** um.
- **Rechts**: Möbel, Ändern (die genauen Maße von allem, was du angetippt hast), Ansicht und Räume.

> 💡 **Die Leertaste** (oder der Knopf **Mitte**) holt jederzeit den ganzen Plan wieder mittig ins Bild. Mit dem Mausrad oder zwei Fingern zoomst du, leere Fläche ziehen verschiebt die Ansicht.

2. Einen Raum mit Maßen anlegen

Tippe links auf ▭ **Raum**. Es öffnet sich dieses Fenster:



1. Gib dem Raum einen **Namen** (z. B. Wohnzimmer). Bei Bad, Küche oder Flur schlägt WohnWerk gleich passende Fliesen vor.
2. Tippe **Länge** und **Breite innen** ein – also so, wie du mit dem Zollstock von Wand zu Wand misst.
3. **Raumhöhe**, **Wandart** und **Wanddicke** passen meistens schon (2,50 m, massiv, 24 cm).
4. Bei **Wo hin?** wählst du, ob der neue Raum rechts oder unten an die anderen Räume angebaut wird. Gemeinsame Wände werden automatisch nur einmal angelegt.
5. Auf Wunsch setzt WohnWerk gleich eine **Tür** (zwischen zwei Räumen) und ein **Fenster** ein.

So baust du Raum für Raum eine ganze Wohnung zusammen – in wenigen Minuten.

> 💡 Ein Raum lässt sich jederzeit verschieben: Raum antippen und ziehen – alles, was darin steht, wandert mit. An anderen Räumen rastet er von selbst an.

3. Räume und Wände frei zeichnen

Raum frei (z. B. L-Form)

Wähle links **Raum frei** und tippe die Ecken des Raums nacheinander an. Zum Schluss auf ✔ **Fertig** tippen oder wieder auf die erste Ecke. WohnWerk setzt die Wände rundherum und legt den Boden an.

Einzelne Wände

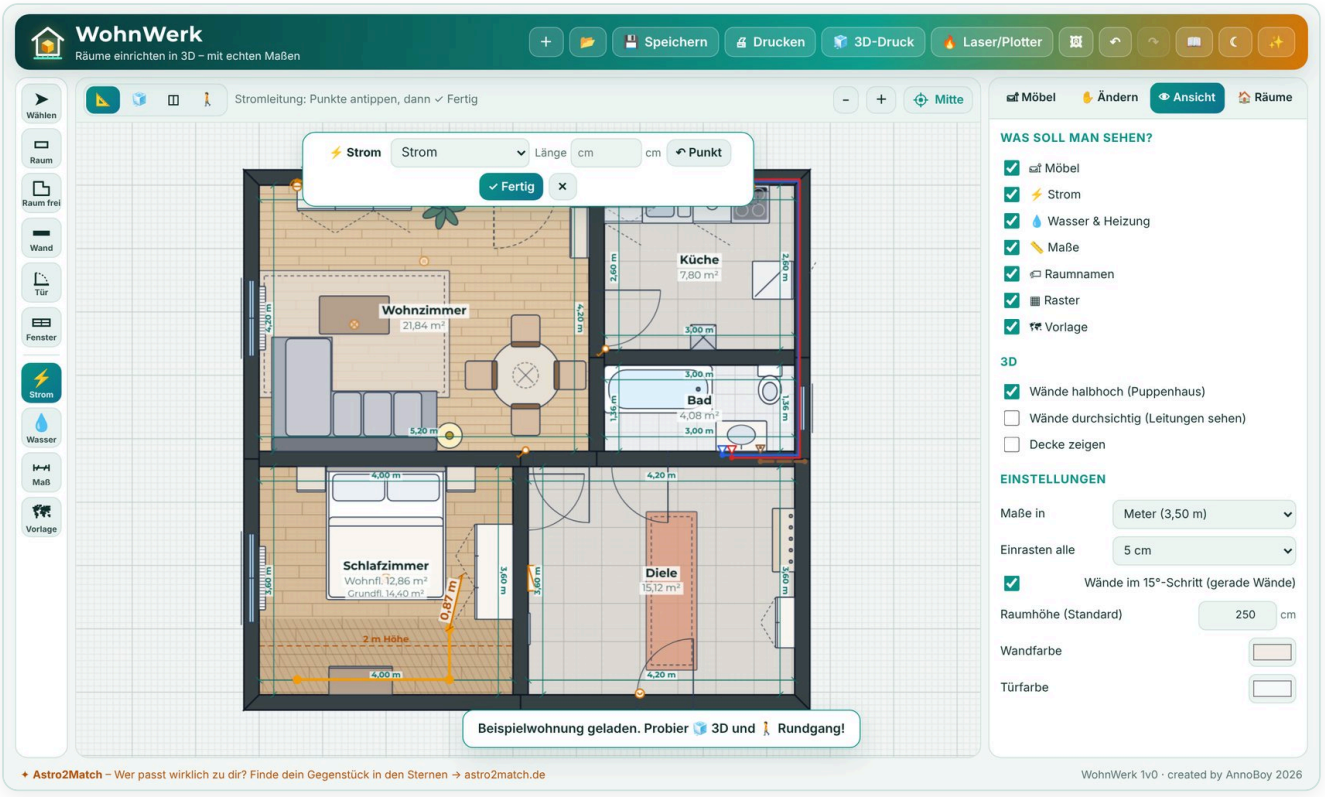
Mit **Wand** zeichnest du einzelne Wände oder eine Wand-Kette. Jeder Klick setzt einen Punkt. ⟲ **Schließen** verbindet zurück zum Anfang, ↶ **Punkt** nimmt den letzten Punkt weg, ✕ bricht ab.

Genaue Längen eintippen

Nach dem ersten Punkt kannst du oben im Feld **Länge** eine Zahl in cm eintippen und Enter drücken – die Wand wird genau so lang, in die Richtung, in die du gerade zeigst.

Schräge Wände

Wände springen beim Zeichnen in 15°-Schritten ein (gerade, 45° usw.). Für jeden anderen Winkel schaltest du unter **Ansicht → „Wände im 15°-Schritt“** das Einrasten aus. Ecken, Wandenden und Fluchtlinien (rosa gestrichelt) helfen dir beim genauen Treffen.



💡 Am Handy kannst du auch ziehen: Finger auf den Startpunkt, ziehen, loslassen – der Punkt landet dort, wo du loslässt. Mit zwei Fingern verschiebst und zoomst du.

4. Wände ändern, Dachschräge und Wohnfläche

Tippe eine Wand an. Unter **Ändern** siehst du alles zu dieser Wand:



- **Länge** – ändert die Wand, angrenzende Wände gehen mit.
- **Art**: *Massiv* (Stein/Beton), *Doppelt* (zwei Schalen mit Dämmung dazwischen – du stellst Innenschale, Dämmung und Außenschale einzeln ein), *Leichtbau* (Trockenbau) oder *Vorwand* (z. B. für Installationen im Bad).
- **Dicke** und **Höhe**.
- **Oberfläche** – Textur für die Wand (siehe Kapitel 8).

Wand verschieben

Ziehst du eine Wand, wandert sie parallel – die Nachbarwände werden länger oder kürzer. Die runden Punkte an den Enden verschieben eine Ecke.

Dachschräge

Setze den Haken **„An dieser Wand ist eine Dachschräge“**. Dann gibst du ein:

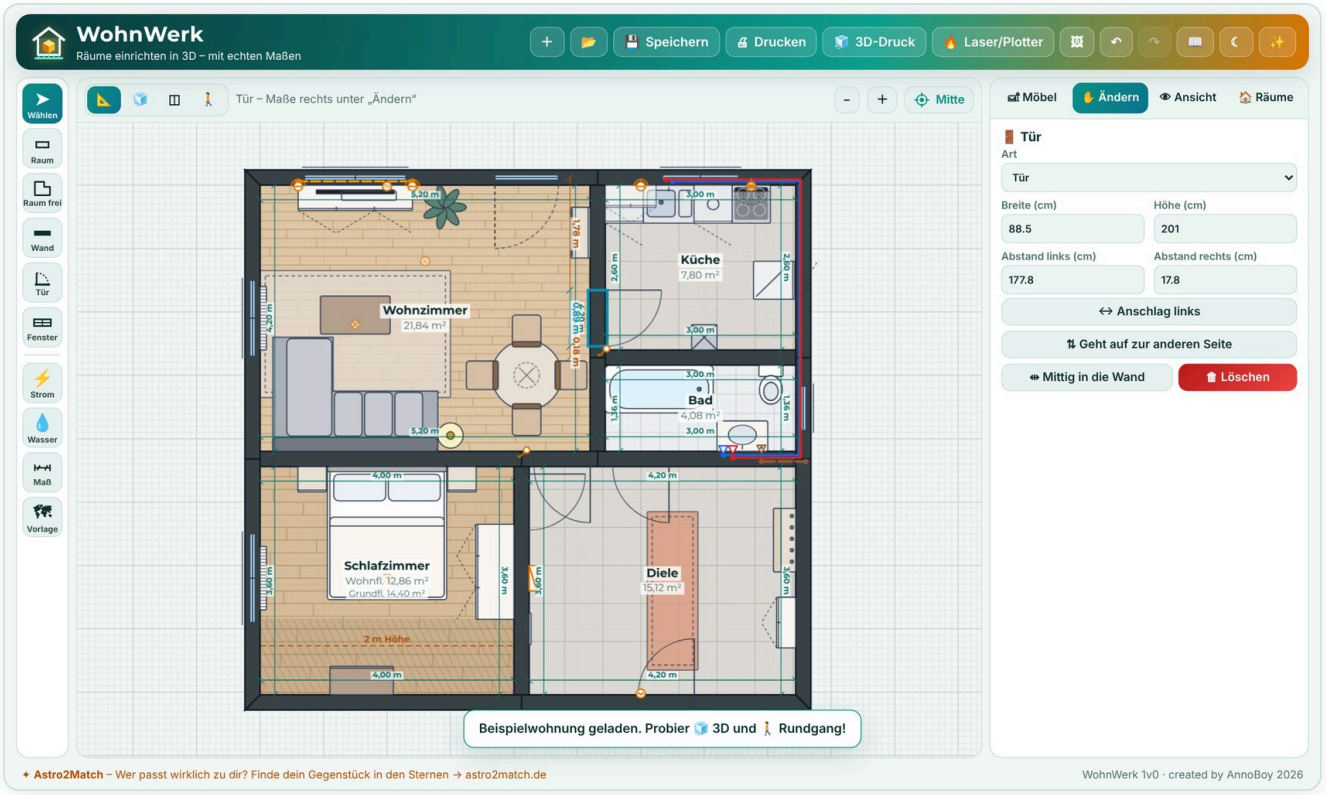
- **Kniestock** – wie hoch die Wand ist, bevor die Schräge beginnt,
- **wie weit die Schräge in den Raum reicht** – oder stattdessen die **Dachneigung** in Grad.

Im Plan siehst du den Bereich unter der Schräge schraffiert, mit Linien bei **1 m** und **2 m** Höhe. In 3D wird die Schräge echt gebaut.

> 📏 **Wohnfläche:** Unter 1 m Höhe zählt die Fläche nicht, zwischen 1 m und 2 m nur zur Hälfte (Wohnflächenverordnung). WohnWerk rechnet das automatisch und zeigt im Raum „Wohnfl.“ und „Grundfl.“. Steht ein Möbel unter der Schräge und ist zu hoch, gibt es eine Warnung.

5. Türen und Fenster

Wähle **Tür** oder **Fenster** und tippe auf eine Wand – fertig. Die Tür geht automatisch in den Raum hinein auf.



Tippe eine Tür oder ein Fenster an, um unter **Ändern** einzustellen:

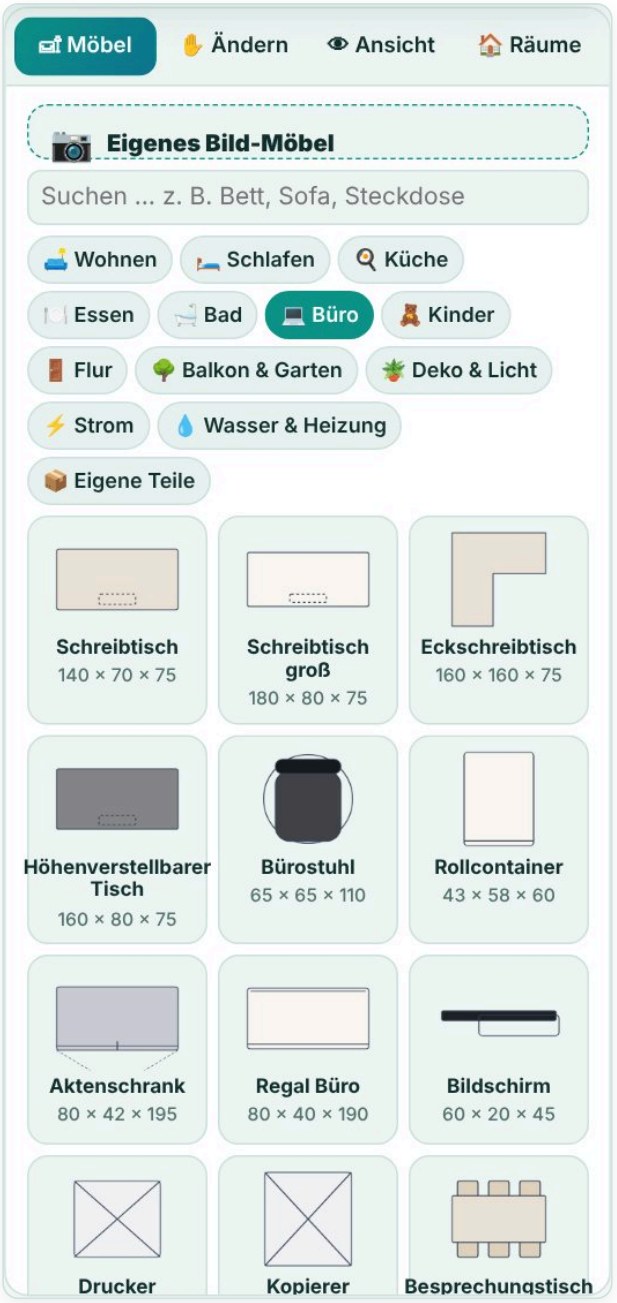
- **Art**: Tür, Doppeltür, Schiebetür, Durchgang (ohne Tür), Fenster, Balkon-/Fenstertür,
- **Breite**, **Höhe** und bei Fenstern die **Brüstung** (Höhe ab Boden) und ein oder zwei Flügel,
- **Abstand links / rechts** zur Wandecke – auf den Zentimeter,
- **Anschlag** (links/rechts) und **Aufgehrichtung** (zur anderen Seite).

Ziehen verschiebt die Tür in der Wand. Beim Antippen siehst du die Abstände zu beiden Ecken.

> 💡 Standardmaße: Tür 88,5 × 201 cm (Rohbaumaß), Fenster 120 × 135 cm mit 90 cm Brüstung.

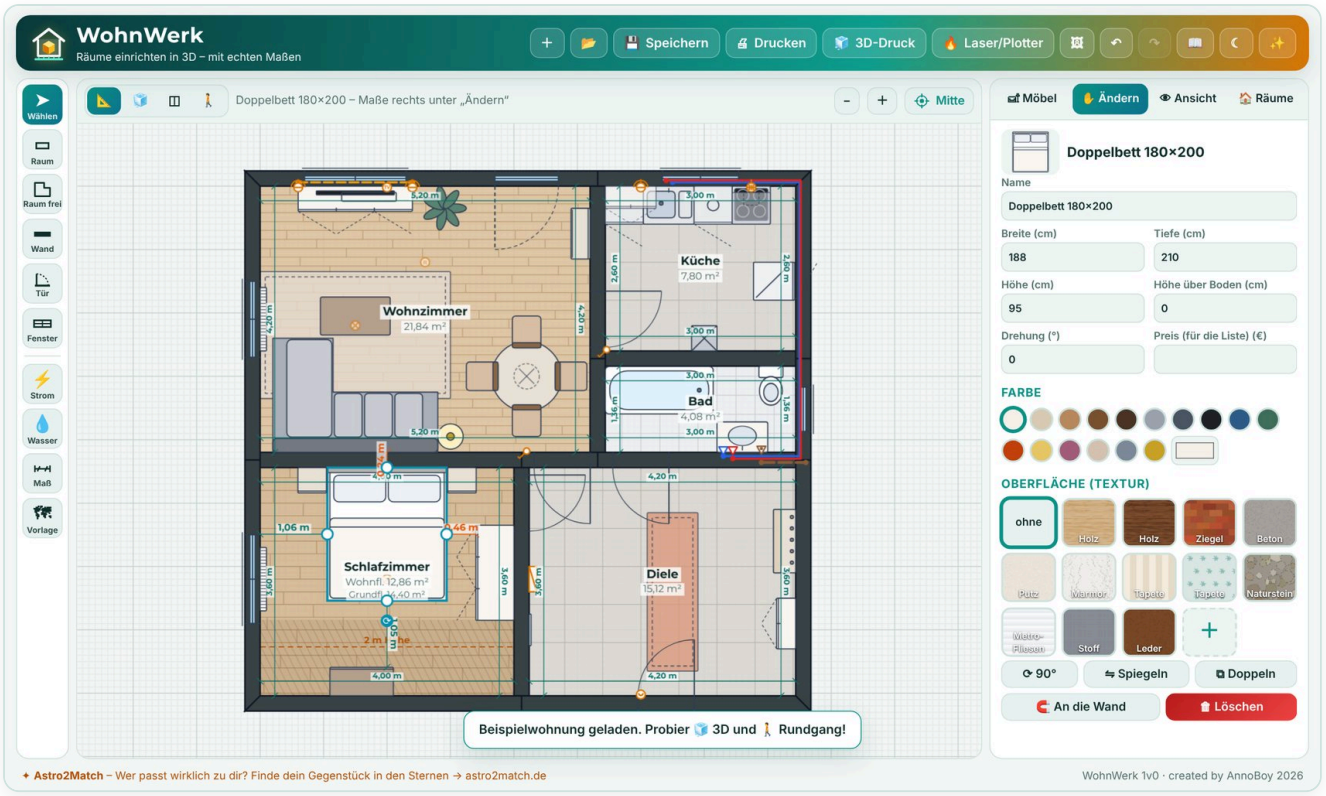
6. Möbel stellen

Rechts unter **Möbel** findest du die Sammlung, sortiert nach Bereichen – oder du suchst einfach („Bett“, „Steckdose“, „Schreibtisch“).



- **Antippen** stellt das Möbel in die Mitte. Am PC kannst du es auch direkt auf den Plan **ziehen**.
- **Verschieben**: Möbel anfassen und ziehen. In der Nähe einer Wand dreht es sich von selbst mit der Rückseite zur Wand und rückt bündig heran. Küchenschränke rasten nebeneinander ein.
- **Drehen**: am runden ⟳-Punkt ziehen (springt in 15°-Schritten) oder unter Ändern „⟳ 90°“.
- **Größe**: an den weißen Punkten ziehen oder unter Ändern Breite, Tiefe und Höhe genau eintippen.
- **Farbe** und **Oberfläche** (Holz, Stoff, Leder …) wählen.

- **Doppeln**, **Spiegeln**, **An die Wand**, **Löschen**.



Abstände und Warnungen

Wenn ein Möbel ausgewählt ist, zeigt WohnWerk die Abstände zu den Wänden und den Nachbarmöbeln an. Ein Abstand unter 60 cm wird orange – dort wird es eng zum Durchgehen.

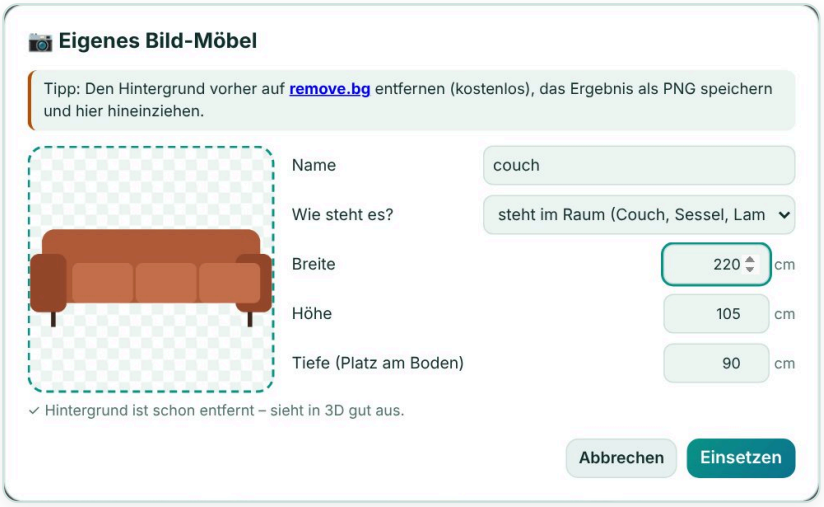
Oben in der Leiste stehen **Hinweise in Rot**, wenn etwas nicht passt: ein Möbel stößt an ein anderes, steht in der Wand, die Tür schlägt beim Öffnen an oder ein Schrank ist zu hoch für die Dachschräge. Betroffene Möbel sind rot gestrichelt umrandet.

> 💡 Stühle dürfen natürlich unter den Tisch – dafür gibt es keine Warnung. Hängeschränke, Spiegel, Bilder und Heizkörper hängen in ihrer Höhe an der Wand („Höhe über Boden").

7. Eigene Bild-Möbel (mit remove.bg)

Du hast im Internet eine Couch, eine Wanduhr oder ein Bild gefunden, das du in deinem Raum sehen willst? So geht's:

1. Bild speichern (Rechtsklick → „Bild speichern unter“).
2. Den Hintergrund auf **remove.bg** entfernen (kostenlos, ein Klick) und das Ergebnis als **PNG** herunterladen.
3. In WohnWerk unter Möbel auf 📷 **Eigenes Bild-Möbel** tippen – oder das PNG einfach auf den Plan ziehen.
4. Echte **Breite** eingeben – die Höhe passt WohnWerk passend zum Bild an. Bei „steht im Raum“ noch die **Tiefe** (wie viel Platz es am Boden braucht).



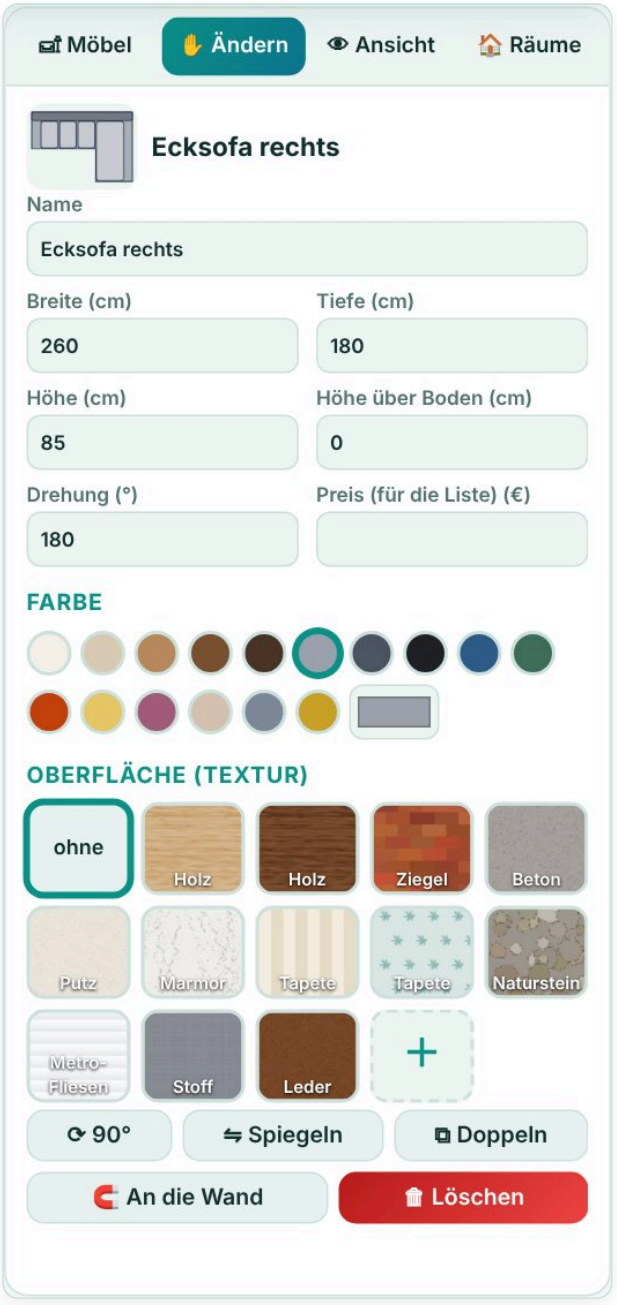
Es gibt drei Arten:

- **steht im Raum** – Couch, Sessel, Stehlampe. Im Plan siehst du die Stellfläche, in 3D steht das Foto in echter Größe da (wie ein Aufsteller: von vorne echt, von der Seite flach).
- **hängt an der Wand** – Uhr, Bild, Spiegel, Poster. Sieht in 3D perfekt aus.
- **liegt am Boden** – Teppiche.

> 💡 Ziehst du ein Bild auf den Plan, fragt WohnWerk kurz: als **Bild-Möbel**, als **Textur** auf das, was darunter liegt, oder als **Grundriss-Vorlage**? Manche Webseiten lassen das direkte Ziehen nicht zu – dann das Bild vorher speichern.

8. Texturen

Wände, Möbel und Böden können statt einer Farbe eine **Oberfläche** bekommen. Tippe das Teil an und wähle unter **Ändern → Oberfläche**:



- 12 fertige Oberflächen: Holz hell und dunkel, Ziegel, Beton, Putz, Marmor, zwei Tapeten, Naturstein, Metro-Fliesen, Stoff und Leder.
- + nimmt ein **eigenes Foto** – z. B. von deiner Tapete, deinem Fliesenmuster oder deinem Sofastoff. Am PC kannst du das Foto auch direkt auf die Wand, das Möbel oder den Boden ziehen.
- **Ein Musterstück ist so groß** – hier stellst du ein, wie groß ein Stück der Textur in Wirklichkeit ist (z. B. 60 cm für große Fliesen). So stimmt die Größe in 3D.

Bei Räumen ersetzt das eigene Foto den gewählten Boden. „ohne“ schaltet die Textur wieder ab.

9. Strom, Wasser und Heizung

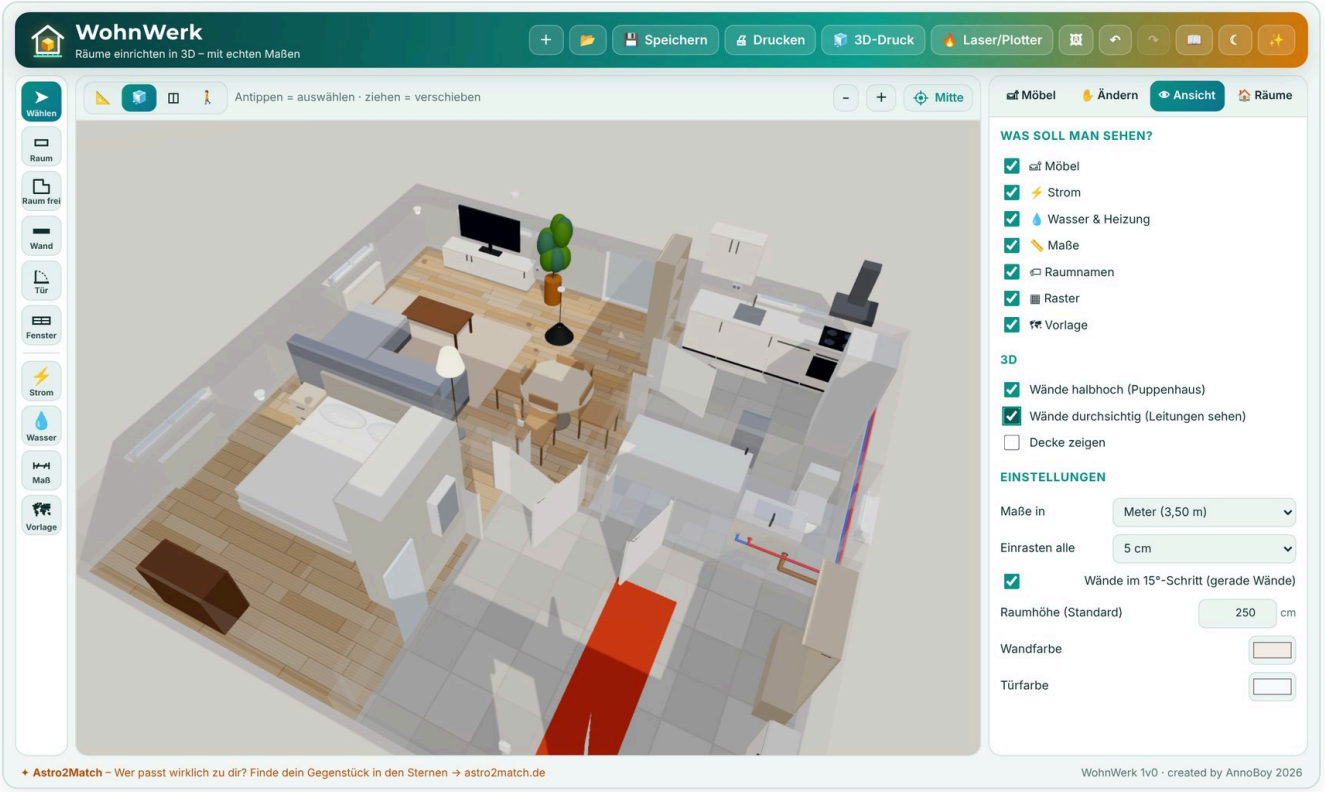
Unter Möbel findest du die Bereiche ⚡ **Strom** und 💧 **Wasser & Heizung**:

- Steckdosen (einfach, doppelt, Arbeitsplatte), Lichtschalter, Wechselschalter, Deckenauslass, Wandlampe, Herdanschluss, Netzwerk- und Antennendose, Sicherungskasten, Rauchmelder, Klingel,
- Kalt- und Warmwasser, Abfluss, Bodenablauf, Wasserzähler, Therme, Boiler, Heizkörper und Fußbodenheizungs-Verteiler.

Sie springen von selbst an die nächste Wand und haben übliche Höhen (Steckdose 30 cm, Schalter 105 cm). Die Höhe kannst du unter Ändern anpassen.

Leitungen einzeichnen

Mit **Strom** oder **Wasser** links zeichnest du Leitungen: Punkte antippen, dann ✓ Fertig. Oben wählst du die Art: Strom, Netzwerk, Kaltwasser, Warmwasser, Abwasser, Heizung oder Gas – jede hat ihre eigene Farbe. Unter Ändern stellst du die **Höhe über dem Boden** ein (Knöpfe: im Boden, unten 30 cm, Schalterhöhe, oben unter der Decke).

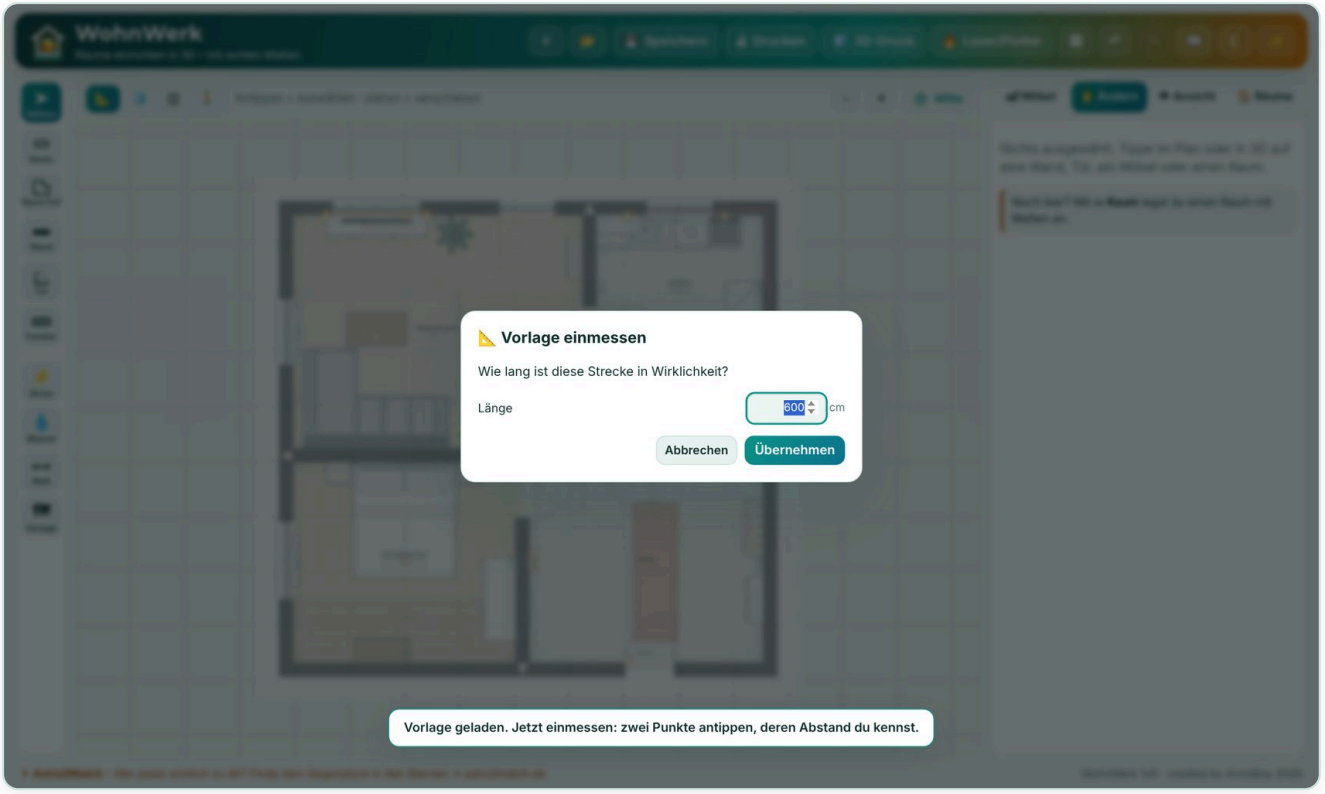


In 3D siehst du die Leitungen am besten mit **Ansicht → „Wände durchsichtig“**. Endet eine Leitung an einer Steckdose oder einem Anschluss, zeichnet WohnWerk das senkrechte Stück automatisch mit.

> ⚠️ WohnWerk ist eine Planungshilfe. Elektro-, Gas- und Wasserinstallationen dürfen nur Fachleute ausführen. Vor dem Bohren immer zusätzlich mit einem Leitungssucher prüfen.

10. Einen vorhandenen Grundriss nachzeichnen

1. Links auf 🗺 **Vorlage** tippen und das Bild (JPG, PNG) oder das PDF des Grundrisses auswählen – oder einfach auf die Fläche ziehen.
2. WohnWerk legt das Bild halb durchsichtig unter den Plan und startet sofort das **Einmessen**: Tippe zwei Punkte an, deren Abstand du kennst – z. B. die beiden Enden einer Wand mit Maßangabe.
3. Gib den echten Abstand in cm ein. Jetzt hat der Grundriss die richtige Größe.
4. Zeichne mit **Raum frei** oder **Wand** darüber nach.



Tippe die Vorlage an, um die **Deckkraft** zu ändern, sie **festzuhalten** (dann verrutscht sie nicht mehr) oder zu entfernen. Unter Ansicht kannst du sie aus- und einblenden.

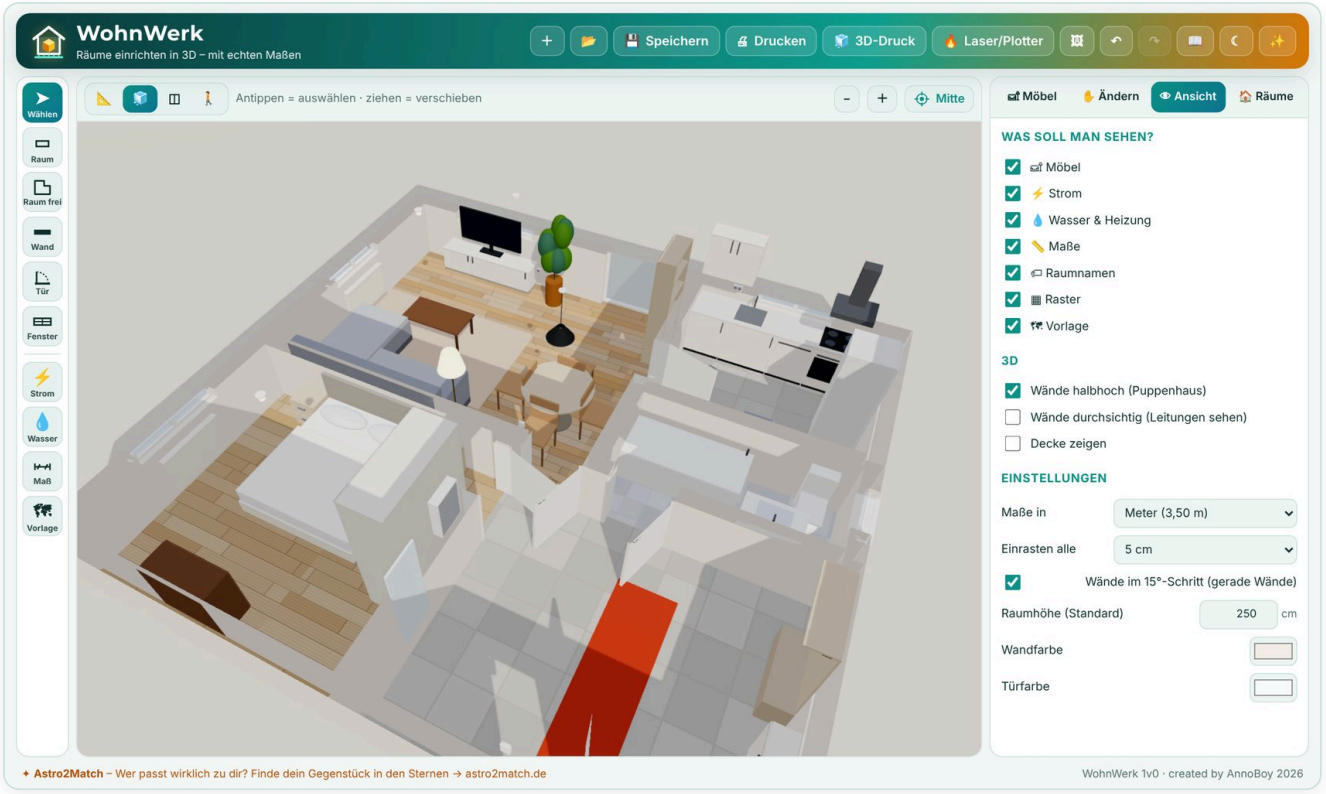
Maße einzeichnen

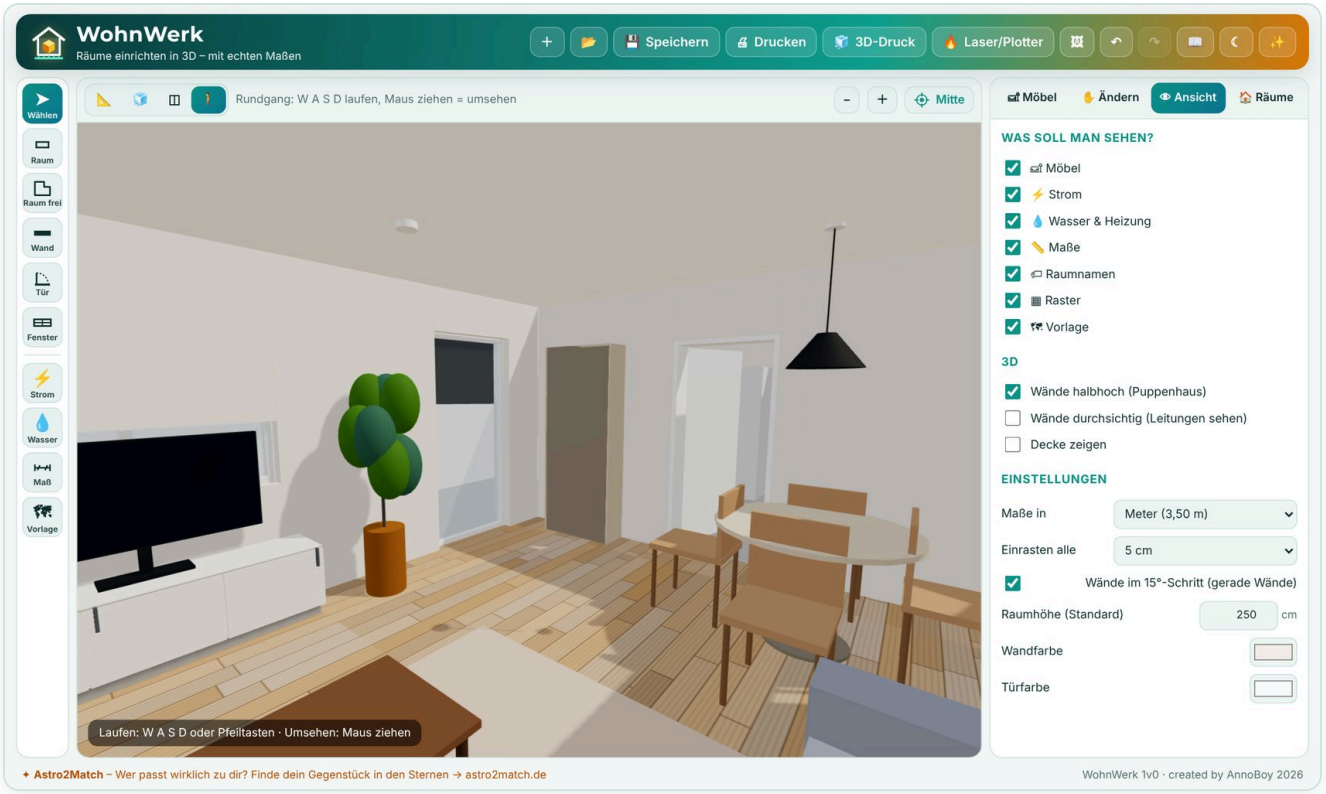
Die lichten Innenmaße jedes Raums zeigt WohnWerk automatisch. Für weitere Maße nimm das Werkzeug **Maß**: Anfang und Ende antippen. Ziehen schiebt die Maßlinie zur Seite.

11. 3D-Ansicht und Rundgang

Oben über der Zeichenfläche schaltest du um:

- 🧊 **3D** – das ganze Modell. Ziehen dreht, Mausrad oder zwei Finger zoomen, rechte Maustaste oder zwei Finger verschieben. Antippen wählt ein Möbel aus – unter Ändern kannst du es dann sofort ändern.
- ◫ **Beides** (am PC) – Plan und 3D nebeneinander. Was du im Plan verschiebst, bewegt sich in 3D mit.
- 🚶 **Rundgang** – du stehst in Augenhöhe (1,60 m) im ersten Raum und läufst durch die Wohnung.





Rundgang am PC: W A S D oder Pfeiltasten zum Laufen, Maus ziehen zum Umsehen. **Am Handy:** mit dem runden Steuerknopf links unten laufen, rechts mit dem Finger ziehen zum Umsehen. Durch Türen kannst du gehen, durch Wände nicht.

Unter **Ansicht** stellst du ein: **Wände halbhoch** (Puppenhaus – so siehst du am besten hinein), **Wände durchsichtig** und **Decke zeigen**.

12. Räume, Wohnfläche und Einkaufsliste



Unter **Räume** siehst du alle Räume mit Boden, Anzahl der Möbel und Fläche – und unten die Gesamtfläche. Ein Tipp auf einen Raum wählt ihn aus.

Darunter steht die **Einkaufsliste**: alle Möbel mit Anzahl und Maßen, die Anzahl der Steckdosen und Schalter und die Länge der Leitungen. Trägst du bei einem Möbel unter Ändern einen **Preis** ein, rechnet WohnWerk die Summe aus.

Tippst du einen Raum an, siehst du unter Ändern zusätzlich den Umfang und die Wandfläche – praktisch zum Streichen oder Tapezieren.


Möbel
Ändern
Ansicht
Räume
Wohnzimmer
Fläche: 21,84 m² · Umfang innen 18,80 m · Wandfläche ca. 47,00 m²
Name
Wohnzimmer
Boden
Parkett
Notiz
EIGENER BODEN (STATT DER AUSWAHL OBEN)
ohne
Holz
Holz
Ziegel
Beton
Putz
Marmor
Tapete
Tapete
Naturstein
Metro-Fliesen
Stoff
Leder
Nur den Boden löschen
Raum mit Wänden löschen
Ziehen verschiebt den Raum mit allem, was drinsteht. Die runden Punkte an den Ecken verschieben die Wände.

13. Drucken: A4, A3 und Poster

Oben auf 🖨 **Drucken**:



- **Papier**: A4, A3 oder **Poster aus mehreren A4-Blättern**.
- **Lage**: automatisch, quer oder hoch.
- **Maßstab**: „passend aufs Blatt“ oder fest 1:20, 1:25, 1:50, 1:100, 1:200. Unten steht sofort, ob es passt.
- Was mit drauf soll: Möbel, Maße, Strom, Wasser, farbige Böden, Vorlage.
- Auf Wunsch eine Seite mit **3D-Bild** und eine Seite mit der **Raum- und Möbelliste**.

Poster

Beim Poster zeigt WohnWerk vorher, wie viele Blätter es werden (z. B. „3 × 2 = 6 Blätter“). Das erste Blatt ist eine Übersicht mit den Nummern. Jedes Blatt hat einen **1 cm Klebe-Rand** (gestrichelt) und Passkreuze in den Ecken: Blatt an die gestrichelte Linie des Nachbarblatts legen und kleben.

> 🖨 Damit der Maßstab stimmt, beim Drucken **„Tatsächliche Größe“** bzw. **100 %** wählen – nicht „An Seite anpassen“. Zum Prüfen gibt es unten auf jedem Blatt einen Maßstabsbalken.

Bild speichern

Mit 🖼 **Bild** speicherst du den Grundriss oder die aktuelle 3D-Ansicht als PNG – z. B. zum Verschicken per WhatsApp.

14. 3D-Druck

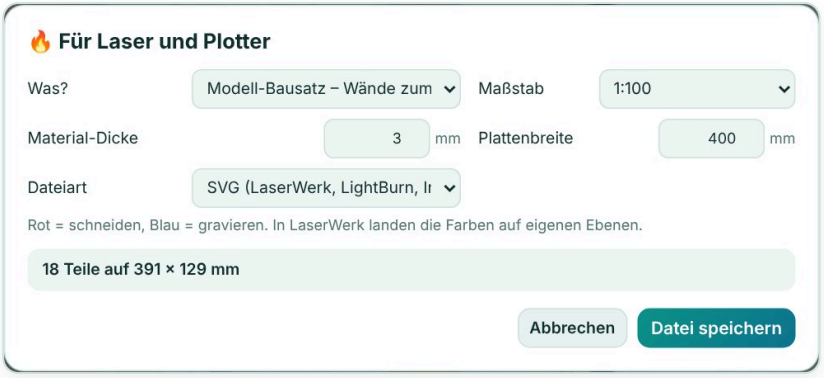


Mit 🧊 **3D-Druck** bekommst du eine **STL-Datei**, die jedes Druckprogramm öffnet (Cura, PrusaSlicer, Bambu Studio …).

- **Maßstab**: 1:100 (1 m = 1 cm) passt auf die meisten Drucker, 1:50 wird doppelt so groß.
- **Bodenplatte** 2 oder 3 mm – hält alles zusammen.
- **Möbel mitdrucken** – an oder aus.

Unten steht vorher die Größe des Modells und die dünnste Wand. WohnWerk warnt, wenn das Modell größer als ein üblicher Drucker ist oder die Wände zu dünn werden.

15. Laser und Plotter



Mit 🔥 **Laser/Plotter** speicherst du eine **SVG**- oder **DXF**-Datei. **Rot** = schneiden, **Blau** = gravieren. In LaserWerk landen die Farben automatisch auf eigenen Ebenen.

Grundriss als Linien

Die Wände als Umriss, auf Wunsch mit Möbeln, Türbögen und Fenstern – zum Gravieren auf Holz oder zum Plotten auf Papier.

Modell-Bausatz

WohnWerk legt jede Wand als eigenes Teil aus – mit ausgeschnittenen Türen und Fenstern und eingravierter Nummer. Dazu kommt eine **Bodenplatte**, auf der die Wände mit der gleichen Nummer eingraviert sind. Ausschneiden, auf die Platte kleben – fertig ist das Wohnungsmodell. Dachschrägen bekommen ein eigenes Teil.

Gib die **Material-Dicke** ein (z. B. 3 mm Pappel-Sperrholz oder Graupappe) – WohnWerk macht die Wände an den Ecken so viel länger oder kürzer, dass sie sauber aneinanderstoßen. Die **Plattenbreite** bestimmt, wie breit die Teile ausgelegt werden.

16. Speichern, Öffnen und Rückgängig

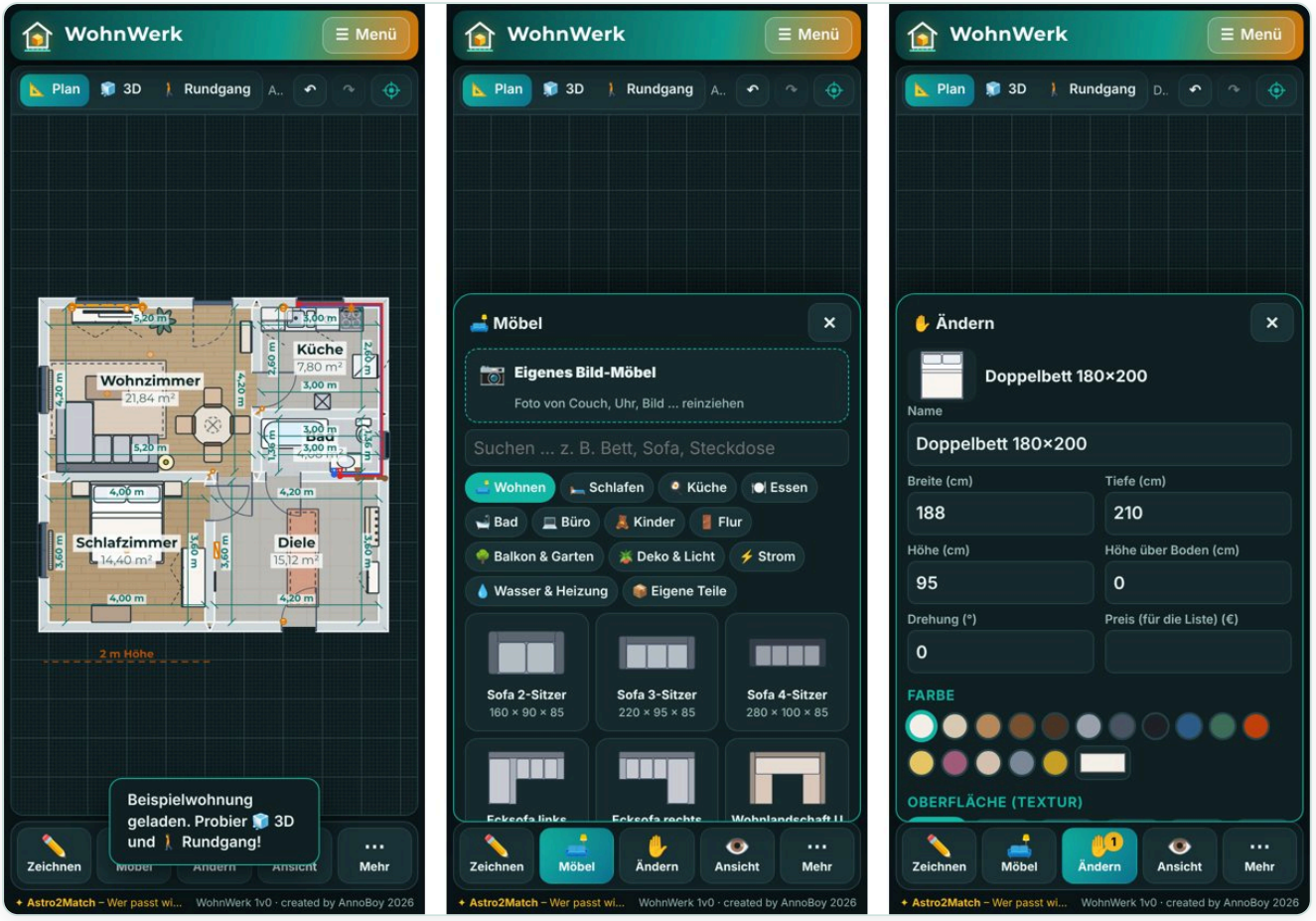
- WohnWerk **merkt sich deinen Stand immer automatisch**. Machst du die Seite oder das Programm zu – auch aus Versehen –, ist beim nächsten Öffnen alles wieder da.
- 💾 **Speichern** legt eine Projektdatei (.wohnwerk) ab – zum Sichern, Weitergeben oder um auf einem anderen Gerät weiterzumachen. Eigene Fotos und Vorlagen sind darin mit enthalten.
- 📂 **Öffnen** holt eine Projektdatei zurück. Du kannst sie auch einfach auf die Fläche ziehen.
- ↶ **Rückgängig** und ↷ **Wiederholen** – beliebig viele Schritte zurück.
- ＋ **Neu** fängt ein neues Projekt an (Rückgängig holt das alte zurück).

> 💡 Die **Zurück-Taste** von Handy oder Browser schließt zuerst offene Fenster und Menüs, bricht ein Werkzeug ab oder hebt die Auswahl auf. WohnWerk wird dadurch nie aus Versehen verlassen.

Während etwas länger dauert (z. B. ein großes Poster), siehst du einen Fortschrittsbalken und kannst jederzeit **Abbrechen**. Dein Plan bleibt dabei unverändert.

17. Am Handy und Tablet

Am Handy gehört die ganze Fläche deinem Plan. Unten sind fünf Knöpfe: **Zeichnen** (Werkzeuge), **Möbel**, **Ändern**, **Ansicht** und **Mehr** (Speichern, Drucken, 3D-Druck usw.). Ein Tipp öffnet das Menü über der Fläche, ✕ oder nochmal tippen schließt es.



Die kleine Zahl am Knopf „Ändern“ zeigt, dass gerade etwas ausgewählt ist. Oben über der Fläche: Plan / 3D / Rundgang, Rückgängig, Wiederholen und Mitte.

Im **Querformat** stehen die Knöpfe rechts, so bleibt mehr Platz für den Plan:



- Ein Finger: antippen, ziehen, verschieben. Zwei Finger: zoomen und verschieben.
- Griffe und Punkte sind am Handy größer, damit der Finger gut trifft.
- Zahlenfelder öffnen die Zahlentastatur.

18. Ansicht und Einstellungen



- **Was soll man sehen?** Möbel, Strom, Wasser & Heizung, Maße, Raumnamen, Raster und Vorlage einzeln ein- und ausblenden – gilt für Plan und 3D.
- **3D**: Wände halbhoch, durchsichtig, Decke zeigen.
- **Maße in** Meter (3,50 m) oder Zentimeter (350 cm).
- **Einrasten** alle 1, 5 oder 10 cm – oder aus.
- **Wände im 15°-Schritt** – aus, wenn du beliebig schräge Wände brauchst.
- **Raumhöhe**, **Wandfarbe** und **Türfarbe** für das ganze Projekt.

Oben rechts schaltest du zwischen **Hell** und **Dunkel** um.

19. Tastenkürzel am PC

Taste	Was passiert
Leertaste	Alles mittig ins Bild
1 2 3 4	Plan, 3D, Beides, Rundgang
V	Wählen
R	Raum mit Maßen – oder gewähltes Möbel um 90° drehen
Q / W	Raum frei / Wand zeichnen
T / F	Tür / Fenster setzen
S / H	Strom- / Wasser- oder Heizungsleitung
M	Maß
Enter / Doppelklick	Zeichnen fertig
Rücktaste	Letzten Punkt weg (beim Zeichnen)
Esc	Abbrechen, Fenster zu, Auswahl aufheben
Entf	Gewähltes löschen
Pfeiltasten	Gewähltes Möbel 1 cm schieben (mit Umschalt 10 cm)
Strg + Z / Strg + Y	Rückgängig / Wiederholen
Strg + D	Möbel doppeln
Strg + S / Strg + O / Strg + P	Speichern / Öffnen / Drucken
Alt beim Drehen	Freier Winkel statt 15°-Schritten

20. Freischalten und Fragen

Testen und Freischalten

Du kannst WohnWerk **7 Tage lang ohne Anmeldung** ausprobieren. Danach meldest du dich mit deiner E-Mail-Adresse an und bekommst einen Code. Deine Pläne bleiben dabei erhalten. Mit derselben E-Mail gilt die Lizenz für die Webseite und das Windows-Programm.

Webseite oder Windows-Programm?

Beide können dasselbe. Das Windows-Programm läuft ohne Internet, legt Dateien mit „Speichern unter“ dort ab, wo du willst (Vorschlag: Dokumente\WohnWerk) und holt sich neue Versionen von selbst.

Häufige Fragen

Die 3D-Ansicht startet nicht. Sehr alte Geräte können kein 3D (WebGL). Plan, Drucken und alle Ausgaben funktionieren trotzdem.

Der Ausdruck ist nicht maßstabsgetreu. Beim Drucken „Tatsächliche Größe / 100 %“ wählen.

Ich finde mein Möbel nicht. Nimm ein ähnliches und ändere die Maße – oder den „Klotz (freie Maße)“ unter Eigene Teile – oder ein eigenes Bild-Möbel.

Ein Bild aus dem Internet lässt sich nicht hineinziehen. Manche Seiten sperren das. Bild erst speichern, dann hineinziehen.

Wo sind meine Pläne gespeichert? Automatisch auf deinem Gerät. Zum Sichern oder Weitergeben „💾 Speichern“ benutzen.

WohnWerk 1v0 · created by AnnoBoy 2026 · Astro2Match – Wer passt wirklich zu dir? astro2match.de